

**Distance d'édition (appelée aussi distance de Levenshtein).**

Soit l'alphabet usuel  $A$  (c'est-à-dire l'ensemble de caractères).

On note  $A^*$  l'ensemble des mots finis sur  $A$  (c'est-à-dire l'ensemble des chaînes de caractères).

On dit qu'on passe d'un mot  $y$  à un mot  $z$  par

- une insertion si  $y = uv$  et  $z = uav$ , avec  $u, v \in A^*$  et  $a \in A$
- une suppression si  $y = uav$  et  $z = uv$ , avec  $u, v \in A^*$  et  $a \in A$ .

Etant donnés deux mots  $y$  et  $z$ , la distance d'édition  $d(y, z)$  est le plus petit entier  $k$  tel qu'on puisse passer de  $y$  à  $z$  par une succession de  $k$  **insertions ou suppressions**, appelées désormais transformations dans la suite de l'énoncé.

On note  $|y|$  la longueur de  $y$ .

- 1) a) Montrer que  $d : A^* \times A^* \rightarrow \mathbb{N}$  est bien définie.
- b) Montrer que  $d$  vérifie les propriétés suivantes :  $d(x, y) = d(y, x)$ ,  $d(x, y) = 0$  ssi  $x = y$ , et  $d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$ .

2) (★) Montrer que

$$d(ya, zb) = \begin{cases} \min(d(y, zb) + 1, d(ya, z) + 1) & \text{si } a \neq b \\ d(y, z) & \text{si } a = b \end{cases}$$

*Indication* : On pourra noter que deux transformations qui portent sur des éléments différents commutent entre elles.

- 3) a) Soient  $y$  et  $z$  deux mots. Proposer un algorithme qui calcule  $d(y, z)$  en temps  $O(nm)$ , où  $n = |y|$  et  $m = |z|$ .

*Indication* : On utilisera le principe de la programmation dynamique : en particulier, on notera  $p_i = y_0y_1\dots y_i$  et  $q_j = z_0z_1\dots z_j$  les préfixes de  $y$  et  $z$ , où  $0 \leq i \leq m$  et  $0 \leq j \leq n$ . Ainsi,  $p_0 = \varepsilon$  et  $p_m = y$ , et pour  $0 \leq i < n$ , on a  $p_{i+1} = p_i y_{i+1}$ .

- b) Implémenter l'algorithme en PYTHON. Il s'agit de définir une fonction `distance(y, z)` qui étant données deux chaînes de caractères  $y$  et  $z$  renvoie leur distance d'édition.

## Distance d'édition (appelée aussi distance de Levenshtein). Corrigé.

1) a) On peut passer de  $x$  à  $\varepsilon$  en  $|x|$  suppressions et de  $\varepsilon$  à  $y$  en  $|y|$  insertions, donc de  $x$  à  $y$  en  $|x| + |y|$  transformations.

Donc  $d(x, y)$  est bien défini et  $d(x, y) \leq |x| + |y|$ .

b) On passe de  $x$  à  $y$  en 0 opération ssi  $x = y$ , donc :  $d(x, y) = 0$  ssi  $x = y$ .

Comme une insertion et une suppression sont des transformations inverses l'une de l'autre, alors on peut passer de  $x$  à  $y$  en  $k$  transformations ssi on peut passer de  $y$  à  $x$  en  $k$  transformations, donc  $d(x, y) = d(y, x)$ .

Comme on peut passer de  $x$  à  $y$  en  $k = d(x, y)$  transformations et de  $y$  à  $z$  en  $l = d(y, z)$  transformations, alors on peut passer de  $x$  à  $z$  en  $(k + l)$  transformations, donc  $d(x, z) \leq k + l = d(x, y) + d(y, z)$ .

2) On a  $d(ya, zb) \leq d(y, zb) + d(zb, z) = d(y, zb) + 1$  et de même  $d(ya, zb) \leq d(ya, z) + 1$ .

Donc  $d(ya, zb) \leq \min(d(y, zb) + 1, d(ya, z) + 1)$ .

- Supposons  $a \neq b$ . Il existe une succession de  $k$  transformations permettant de passer de  $ya$  à  $zb$ , où  $k = d(ya, zb)$ .

Supposons que  $a$  soit supprimé dans  $y$  au cours des transformations. Comme cette transformation commute avec les suivantes, on peut la déplacer en dernier. Donc les  $(k - 1)$  premières transformations consistent à transformer  $y$  en  $zb$  (en faisant abstraction de la présence du  $a$ ), d'où  $k - 1 \geq d(y, zb)$ . Donc  $d(ya, zb) \geq d(y, zb) + 1$ .

Supposons que  $a$  ne soit pas supprimé dans  $y$ . Comme  $a \neq b$ , alors nécessairement le  $b$  de  $zb$  est ajouté à une certaine étape. Considérons la (dernière) transformation où le  $b$  obtenu finalement est ajouté. Cette transformation commute avec les suivantes et peut donc être placée en dernier. Donc les  $(k - 1)$  premières transformations consistent à transformer  $ya$  en  $z$ . Donc  $k - 1 \geq d(ya, z)$ . Donc  $d(ya, zb) \geq d(ya, z) + 1$ .

On en conclut que si  $a \neq b$ , alors  $d(ya, zb) = \min(d(y, zb) + 1, d(ya, z) + 1)$ .

- Supposons  $a = b$ . De façon immédiate,  $d(ya, za) \leq d(y, z)$  puisqu'il suffit d'appliquer à  $ya$  les transformations permettant de passer de  $y$  à  $z$ . Il reste à prouver que  $d(y, z) \leq d(ya, za)$ .

Considérons une succession de  $k$  transformations permettant de passer de  $ya$  à  $za$ , où  $k = d(ya, za)$ .

Si le  $a$  de  $ya$  est aussi celui de  $za$ , alors  $d(y, z) \leq k$ .

Sinon, le  $a$  de  $ya$  est supprimé ou bien celui de  $ya$  est ajouté.

D'où  $d(ya, za) \geq 1 + \min(d(ya, z), d(ya, za)) \geq d(y, z)$ , car  $d(ya, z) \leq d(ya, y) + d(y, z) = 1 + d(y, z)$  et  $d(y, za) \leq 1 + d(y, z)$ .

On en conclut que  $d(y, z) = d(ya, za)$ .

3) a) On procède par récurrence forte sur  $|y| + |z|$  en utilisant la formule du 2).

Afin d'éviter de refaire des calculs déjà faits, **on stocke** au fur et à mesure les  $d(p_i, q_j)$ , où  $p_i = y[0 : i]$  et  $q_j = z[0 : j]$  sont les préfixes de  $y$  et  $z$  de longueurs respectives  $i$  et  $j$ .

D'où un nombre d'opérations en  $O(|y| |z|)$ .

Il s'agit d'un exemple de programmation dynamique avec mémorisation.

b) En pratique on stocke  $d(p_i, q_j)$  par une matrice  $M$  (construite comme liste de listes ou avec un dictionnaire).

Autrement dit, si on note  $n$  et  $m$  les longueurs respectives de  $y$  et  $z$ , on définit

$$M([i, j]) = d(p_i, q_j) \quad \text{pour } 0 \leq i \leq n \text{ et } 0 \leq j \leq m$$

On a d'abord  $M([i, 0]) = i$  et  $M([0, j]) = j$ . Et la définition par récurrence forte :

$$M([i + 1, j + 1]) = \begin{cases} 1 + \min(M([i, j + 1]), M([i + 1, j])) & \text{si } y[i] \neq z[j] \\ M([i, j]) & \text{si } y[i + 1] = z[j + 1] \end{cases}$$

def distance(y, z) :

```
n = len(y) ; m = len(z) ; M = {}
for i in range(n+1) : M([i,0])=i
for j in range(m+1) : M([0,j])=j
for i in range(n) :
    for j in range(m) :
        if y[i]==z[j] : M([i+1,j+1])=M([i,j])
        else : M([i+1,j+1]) = 1+min(M([i+1,j]),M([i,j+1]))
return M([n,m])
```